



Osnovna šola Jakobski Dol
Spodnji Jakobski Dol 4
2222 Jakobski Dol

T: 02 729 58 02, 02 729 58 00
F: 02 729 58 02
E: janja.bauman@guest.arnes.si
www.osjakobskidol.si
Podračun: 01289-6030674384
DŠ: 10092293

NAVODILA ZA DELO NA DOMU

Neobvezni izbirni predmet RAČUNALNIŠTVO

Razredi: 4., 5. in 6.

Datumi: Torek, 21. 4. 2020



URA ZA PROGRAMIRANJE – MINECRAFT (2. ura)

Pozdravljeni učenci!

Nekateri ste bili zelo pridni ter že oddali svoje igre v **JD – 3. ocenjevanje (igra)**, druge pa še čakamo. **Zamudniki morate ta teden OBVEZNO narediti svojo igro in jo oddati v Studio do konca tega tedna, torej do petka, 24. 4. 2020.** Navodila so še vedno na šolski spletni strani ali pa klikni **TUKAJ**. **Igre bom nato pregledal med prvomajskimi počitnicami.**

Tisti, ki ste igre že oddali pa lahko še naprej ustvarjate svoje igre ali projekte in jih delite v Studio **JD – Domači projekti**.

V kolikor so se kje pojavile težave mi napiši znotraj Scratcha ali kar na moj e-mail: dejan.zmavc@abesednjak.si.

Vaš učitelj, Dejan 😊

Tudi danes ostajamo v svetu Minecrafta!

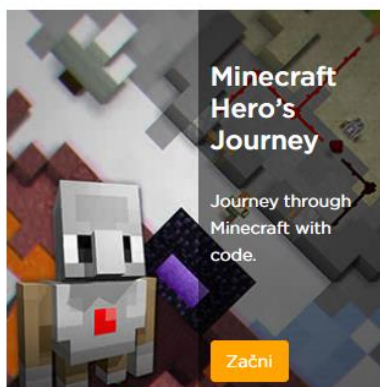
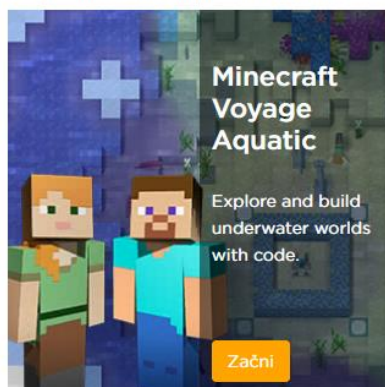
NAVODILA ZA DELO NA DOMU

Ponovno **odpri brskalnik** (Firefox, Chrome, Edge ...) in v iskalnik Google vpiši **code minecraft** ter klikni na prvi zadetek (povezavo) ali klikni na to povezavo: <https://code.org/minecraft>. Zadevo sedaj že poznate.

Na spletni strani, ki se ti odpre izberi drug svet **Minecrafta (Voyage Aquatic, Hero's Journey ali Oblikovalec)** v katerega bi se rad podal danes ter klikni gumb **Začni**.

Minecraft Ura za kodo vadnice

Več jezikov | Sodobni brskalniki in tablice | Starost 2+





Osnovna šola Jakobski Dol
Spodnji Jakobski Dol 4
2222 Jakobski Dol

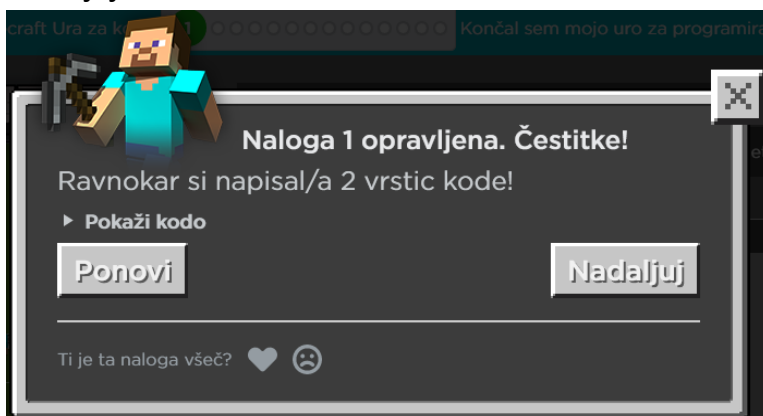
T: 02 729 58 02, 02 729 58 00
F: 02 729 58 02
E: janja.bauman@guest.arnes.si
www.osjakobskidol.si
Podračun: 01289-6030674384
DŠ: 10092293

Najprej si ogledaš video, potem pa začneš s programiranjem.
Zadeva je zelo podobna Scratchu in deluje s pomočjo blokov.

Po videu si izberete vašega junaka **Steve** ali **Alex**, nato pa se vam odpre spodnje okno:



1. Najprej si preberete **navodila**, kaj vaš junak mora narediti.
2. Bloke (ukaze) premikate iz **levo na desno v delovni prostor**.
3. Ko ste bloke sestavili stisnete **gumb ▶ Zaženi** in s tem poženete vaš programček.
4. V kolikor ste nalogo uspešno opravili, se vam pojavi spodnje okence ter kliknete na gumb **Nadaljaj**.



5. Vsak svet oz. igra (**Voyage Aquatic, Hero's Journey, Pustolovec in Oblikovalec**) ima različno število stopenj in postaja vedno težja. Kasneje se pojavijo še zanke (ponovi), pogojni stavki (če) itd. Vse je podobno Scratchu.
6. V kolikor ti uspe priti do konca, si lahko **ustvariš zaključni certifikat s tvojim imenom**.



Osnovna šola Jakobski Dol
Spodnji Jakobski Dol 4
2222 Jakobski Dol

T: 02 729 58 02, 02 729 58 00
F: 02 729 58 02
E: janja.bauman@guest.arnes.si
www.osjakobskidol.si
Podračun: 01289-6030674384
DŠ: 10092293

Pridobil si zaključni certifikat

← Back to activity



Prilagodite vaš certifikat

Your name

Pošlji

Vpišite vaše ime in priimek

Deli svoj dosežek

Natisni

Če ti je naloga bila všeč, lahka in si jo prehitro končal, lahko poskusiš še ostale Minecraft igre oz. svetove na spletni strani <https://code.org/minecraft>.

Nekatere igre so malce težje, druge spet lažje, a vse dovolj preproste, da jih lahko zaključiš. Na voljo imaš:

- [Minecraft Voyage Aquatic](#),
- [Minecraft Hero's Journey](#),
- [Minecraft Pustolovec](#),
- [Minecraft Oblikovalec](#).

Želim vam veliko znanja, uspeha ter predvsem zabave!

Lepe prvomajske počitnice in upam, da se kmalu spet vidimo.



Pripravil: **Dejan Žmavc, prof.**