



Osnovna šola Jakobski Dol  
Spodnji Jakobski Dol 4  
2222 Jakobski Dol

T: 02 729 58 02, 02 729 58 00  
F: 02 729 58 02  
E: [janja.bauman@guest.arnes.si](mailto:janja.bauman@guest.arnes.si)  
[www.osjakobskidol.si](http://www.osjakobskidol.si)  
Podračun: 01289-6030674384  
DŠ: 10092293

## NAVODILA ZA DELO NA DOMU

### Neobvezni izbirni predmet RAČUNALNIŠTVO

Razredi: 4., 5. in 6.

Datumi: Torek, 9. 6. 2020

Pozdravljeni učenci.

Kljub temu, da ste že vrnili v šolske klopi, bomo morali z računalništvom žal končati na daljavo, saj v šoli še ne smemo uporabljati računalnikov, zaradi preprečevanja okužbe s COVID-19.

Tudi današnja naloga je zelo preprosta in **lahko jo delaš ob poljubni uri**.

Obilo uspeha in zabave pri delu.

Vaš učitelj Dejan ☺

## NAVODILA ZA DELO NA DOMU

### Računalniška grafika in risarski programi (Slikar, 3D Slikar, Sumopaint ...)

Vedno, ko uporabljamo računalnik, telefon, tablico in svetovni splet, se tudi srečamo z računalniško grafiko. 3D grafika je dandanes nepogrešljiv del ne le računalniških iger, temveč tudi filmske in TV produkcije, oblikovanja izdelkov, grafičnega oblikovanja, arhitekturnega načrtovanja in še bi lahko naštevali. Ustvarjanje in spreminjanje slik s pomočjo računalnikov, pa naj bo to avatar v WoW, Minecraft, Fortnite, človek na krovu Titanika ali izginotje rdečih oči na fotografiji so zanimivi problemi, s katerimi se ukvarja računalniška grafika.

**Računalniška grafika je torej način prikazovanja informacij v slikovni obliki.**

**Za preprosto ustvarjanje računalniške grafike (slik/risb) bomo spoznali naslednje programe. Izberi pa tistega, ki ti je najbolj všeč.**

#### 1. SLIKAR (v angl. Paint)

**Slikar** je program, ki je sestavni del operacijskega sistema Windows in ga ni treba posebej nameščati. Omogoča nam enostavno risanje, izdelavo in obdelavo bitnih (.BMP, .GIF, .PNG, .JPG) datotek ter njihovo kasnejše vnašanje v ostale Windows programe. Primeren je za delo oz. učenje začetnikov. Odpiranje je enostavno, preko opravilne vrstice **Začetek** (ikona Windows spodaj levo) → **P / Pripomočki za Windows** → **Slikar**. Vsebuje orodja za risanje in možnost izbire debeline in barve črte. Ponuja pa tudi možnost uporabe izreza in obdelave slikovnega materiala. Izdelek lahko shranimo na disk, ga kasneje odpremo ali natisnemo.



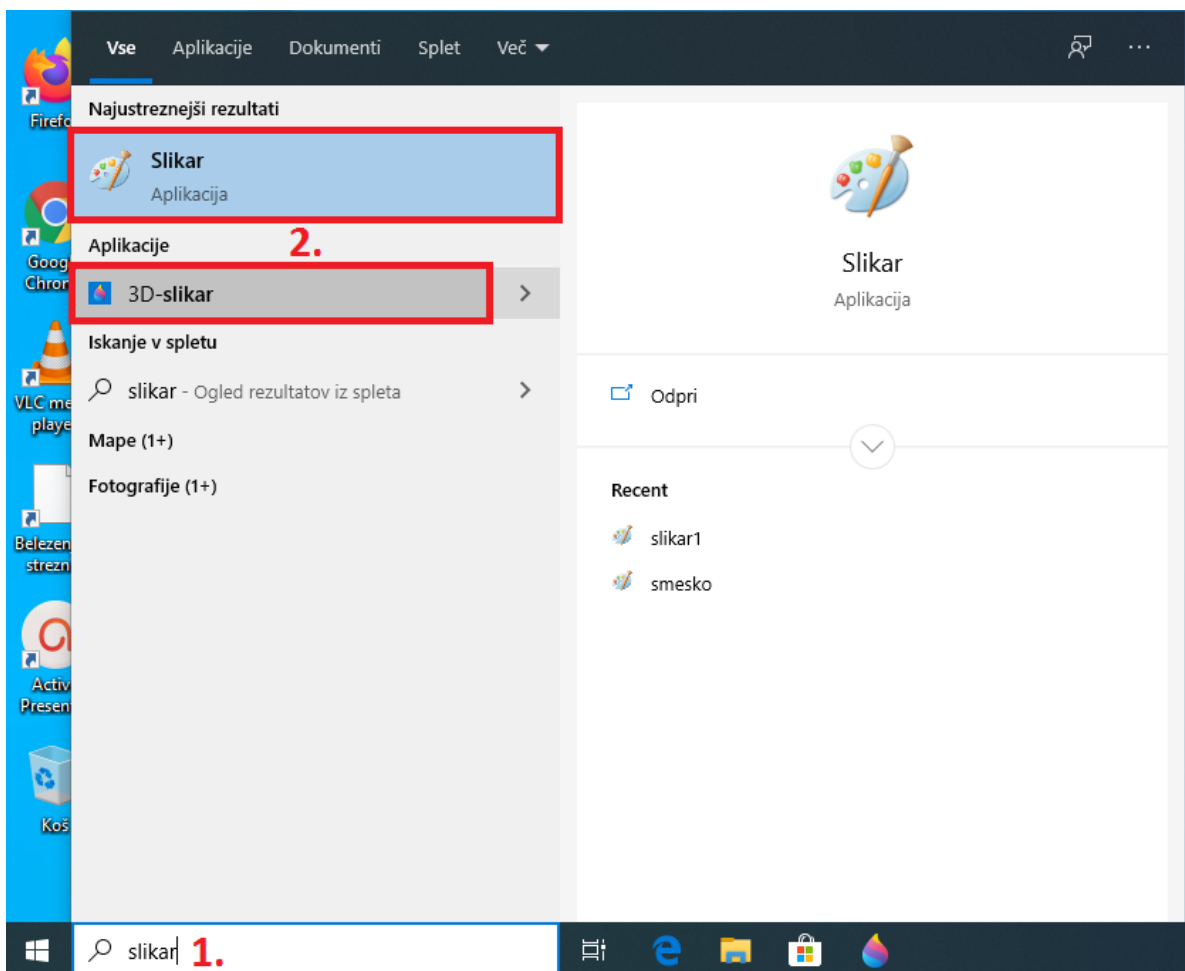


### Program nam omogoča:

- upravljanje z miško,
- možnost pisanja besedila,
- risarska orodja: svinčnik, pršilo, radirka, kapalka,
- slikarska orodja: barvna paleta, možnost svetlenja, temnenja, enostavnega mešanja,
- možnost polnjenja polj, ki nastajajo s sklenjenimi črtami, z barvo,
- možnost polnjenja podlage z barvo,
- možnost uporabe izreza in na tak način obdelave slikovnega materiala,
- možnost povečave/pomanjšave okna, v katerem delamo,
- možnost shranjevanja, odpiranja, tiskanja dokumenta.

### Kako ga najdemo na računalniku?

V iskalno polje v opravilni vrstici vpišemo slikar in dobimo dva zadetka. Izberemo zelenega slikarja.





Osnovna šola Jakobski Dol  
Spodnji Jakobski Dol 4  
2222 Jakobski Dol

T: 02 729 58 02, 02 729 58 00  
F: 02 729 58 02  
E: [janja.bauman@guest.arnes.si](mailto:janja.bauman@guest.arnes.si)  
[www.osjakobskidol.si](http://www.osjakobskidol.si)  
Podračun: 01289-6030674384  
DŠ: 10092293

Primer iz slikarja:



Svojo ustvarjeno sliko pa shraniš tako, da greš z miško zgoraj v meni in izbereš **Datoteka** → **Shrani kot** → **Slika PNG** ali **SLIKA JPEG**.

## 2. 3D-SLIKAR (v angl. 3D-Paint)

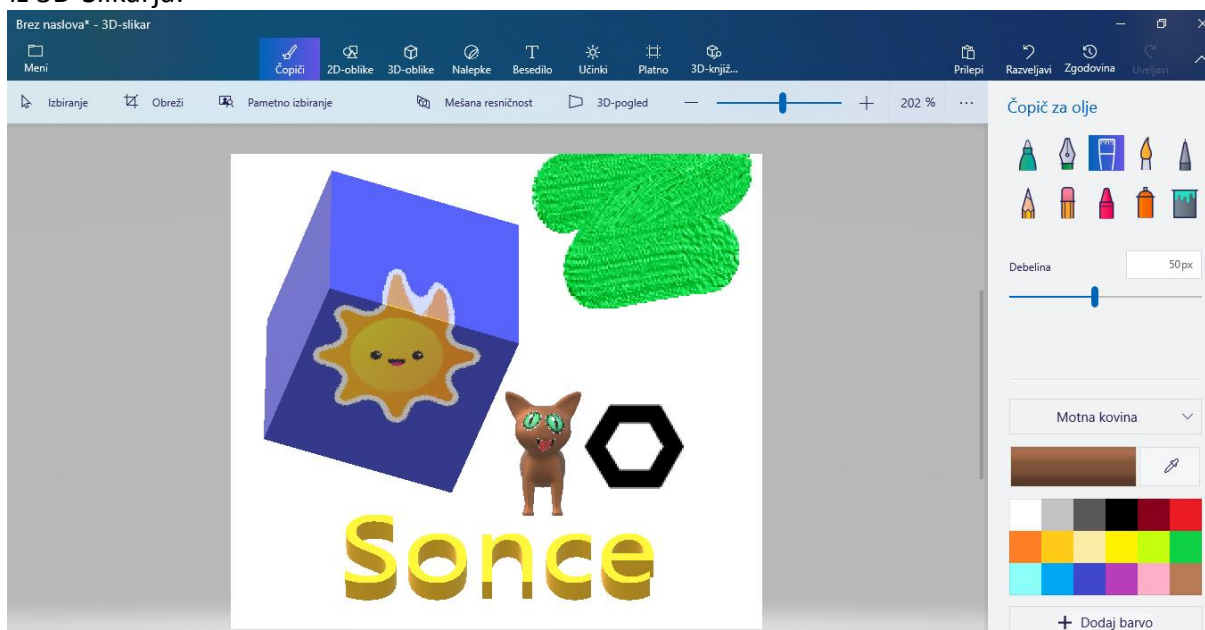
V posodobitvi sistema Windows 10 se je pojavil tudi novi slikar, **3D-Slikar**.

Poleg novih 3D-zmogljivosti so na voljo tudi številne klasične 2D-funkcije iz Microsoftovega Slikarja. Program ima več funkcij ter orodij kot klasični slikar. Poskusi še tega. Najdeš ga na enak način, kot je prikazano na zgornji sliki.



3D-slikar

Primer iz 3D-Slikarja:



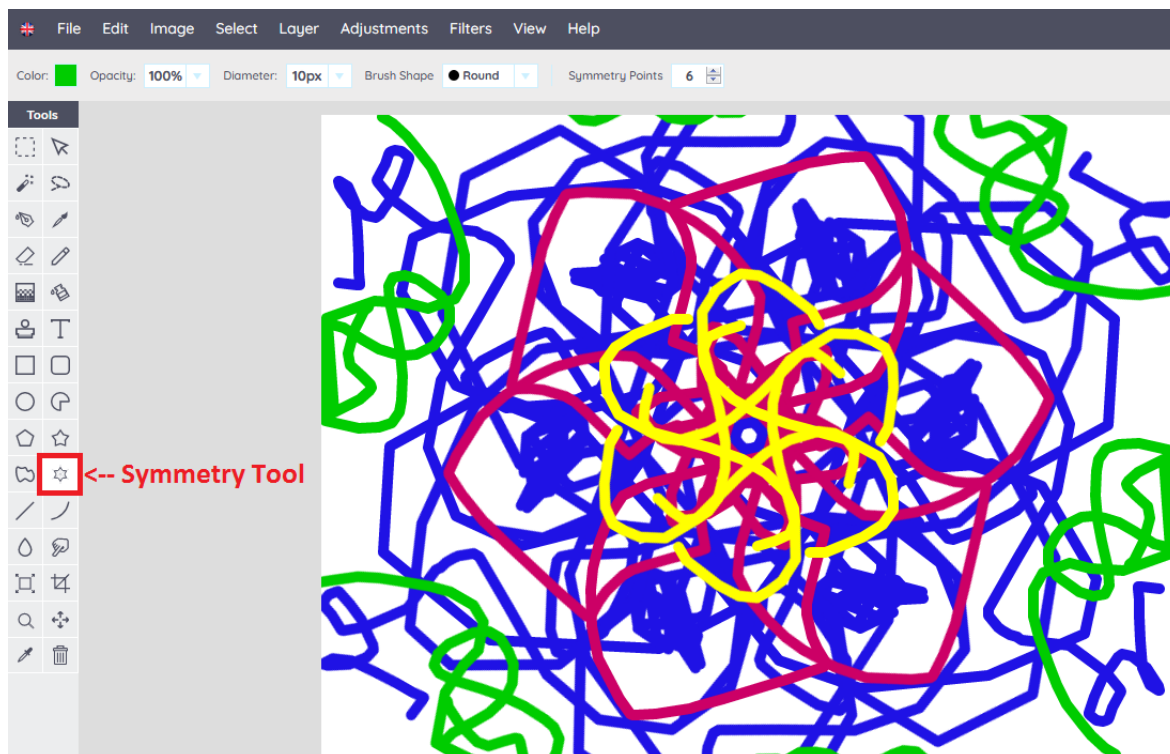
Smo šola in vrtec, kjer ustvarjalnost, radovednost in znanje oblikujejo odgovorne, uspešne ter zadovoljne ljudi, ki so v ponos sebi, staršem in družbi.



### 3. SUMOPAINT

Odpri si brskalnik (Firefox, Chrome, Edge ...) in v Google vpiši **Sumopaint** ali klikni na to povezavo: <https://www.sumopaint.com/>. Ko se ti spletna stran odpre klikni na **Try Online** in nato še **Open**.

Na levi strani najdeš orodja s katerimi lahko ustvarjaš. Priporočam ti, da poskusiš **Symmetry Tool**.



Ustvarjeno sliko **shraniš** tako, da greš zgoraj v **meni** in izbereš **File** → **Save to My Computer**. S tem boš svojo kreacijo shranil na računalnik.

Lahko pa poskusiš še ostale zanimive spletne programe in aplikacije:

- <https://kidmons.com/game/paint-online/>
- <http://toytheater.com/category/art/>
- <http://bomomo.com/>
- <https://www.youidraw.com/apps/painter/>
- <https://sketch.io/sketchpad/>

Če želiš, mi lahko kakšno tvojo kreacijo pošleš na moj e-mail: [dejan.zmavc@abesednjak.si](mailto:dejan.zmavc@abesednjak.si)